

サッカーにおけるクロスからの得点量産の秘訣

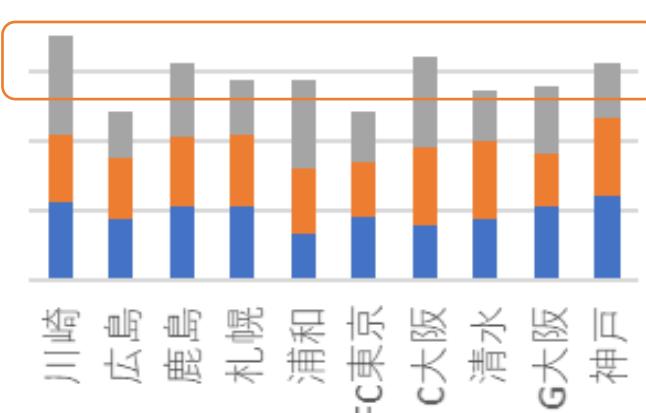
研究の動機

サッカーは点を取り合うスポーツだが野球やバスケのような大量得点はできない。しかし試合で勝っていくためにはより多くの得点が必要だ。そこで少ないチャンスの中でも得点を奪う確率を上げ点をたくさん取るにはどうすればよいかに着目してこの研究を始めた。

研究背景

この研究を始めるにあたり得点数の多いチームを調べた。下図のように2018年のJ1リーグ上位10チームの2017,18,19年の三年間の得点数の合計を調べ、近年のJ1リーグで圧倒的な得点力を誇る川崎フロンターレに焦点を当てることとした。

得点数は
川崎フロンターレ
が最も高い！



1、川崎フロンターレ得点数が高い理由を見つける

データ分析1 得点パターンを発見する

検証方法 2015~18年の川崎フロンターレの得点している場面をパターン化し、その割合を調査する
*得点に至るまでのプレーの中で最も影響を与えたプレーを「得点パターン」とする

結果：クロスが最も多かった。*その他：ドリブル、ロングパス等

	クロス	セットプレー	こぼれ球	ショートパス	スルーパス	PK	その他
2015	26%	18%	6%	18%	15%	3%	14%
2016	21%	16%	7%	24%	15%	6%	11%
2017	24%	20%	7%	18%	6%	6%	19%
2018	21%	18%	16%	14%	9%	5%	17%

データ分析2 得点数に関わるチームデータを発見する

検証方法①
2018年のJ1リーグ18チームのデータを用い、得点数を目的変数とし、重回帰分析を用いてよりよいモデル構築を実施した。
結果：シュート、シュート枠内率、PA内シュート、平均支配率、パス、ショートパスを説明変数とした場合の回帰モデルが決定係数

0.634となりよりよいモデルであると見出した。

検証方法②

6つの説明変数の各項目の平均との差をグラフにし、川崎フロンターレを分析した。

結果：他チームに比べて、シュート、パス、ショートパスが多い。

