

## 米国大学におけるe-Learning Trendsと プログラム事例

SAS Institute Japan Ltd. JMP Div Marketing Manager Boston University: Metropolitan College Faculty N. Nozawa

## Agenda

- Surveyから見るe-Learning Trends
  - 教育機関、担当者を対象としたSurvey
- ・ 米国大学の仕組みとe-Learning
- Boston Universityにおける実用例 (Master Program)

## Surveyから見るUS e-LearningTrends

## Survey Source

- Source
  - Horizon Report 2012 Higher Education Edition
  - Educase:2011 Core Data Service Report
    - 対象 Institution 2500 /800以上からの回答
      - Johnson, L., Adams, S., and Cummins, M. (2012).
      - The NMC Horizon Report: 2012 Higher Education Edition. Austin, Texas: The New Media Consortium.
  - Campus Computing Survey 2010
    - 183 Institution, 37 Public Universities,34 Public Master Campuses,68 Public Community Colleges

## Horizon Report 2012 Higher Education Edition

今後5年間の中でアカデミック分野で展開するであろうKey Trendsを紹介している。

## High Lights

- クラウドの進化と共にITサポートは分散化。
  - Google, Microsoft, Appleなどの企業はアカデミックを大きなマーケットと捕ら え、サポート体制を充実させる。
- キャンパス教育から、オンライン教育、ハイブリット教育へ
  - 予算圧縮による、教育効率化
- ・ デジタルメディアの理解度が今後の教職員のスキル規律に
  - 現在の教員教育ではデジタルメディアのテクニックやスキルを教育していない。

Data Source: Horizon Report: 2012 Higher Education Edition

## Horizon Report 2012 Higher Education Edition : テクノロジーフォーカス

- 短期 12ヶ月以内
  - モバイルアプリケーション
    - LMS モジュール、プレゼンテーション、SNS, e-Reader等
  - タブレットコンピューティング
    - PCとほぼ同じ環境で使える。クラウド環境の促進で更に充実。
- 中期 2-3年以内
  - ゲームベース教育
    - シングルプレイヤーのカードゲームから複数で参加するオンラインゲームまで。
      - 3D GameLab, go.nmc.org/vedmb, Boise State University, quest-based learning
  - 学生の動向分析
    - 分析テクニックやツールを使い、学生のエンゲージメント、パフォーマンス、進捗を把握、得た情報をカリキュラム、テストに反映
- 長期 4-5年以内
  - ジェスチャーコンピューティング
    - すでにジェスチャーベースコンピューティングはタブレットコンピュータで導入済み。
      - Leap motionの様な企業も出てきている。
  - 教材のインターネット化
    - 2008, 9年辺りのIPv4からIPv6への移行をへて、教育教材の遠隔管理が促進する。

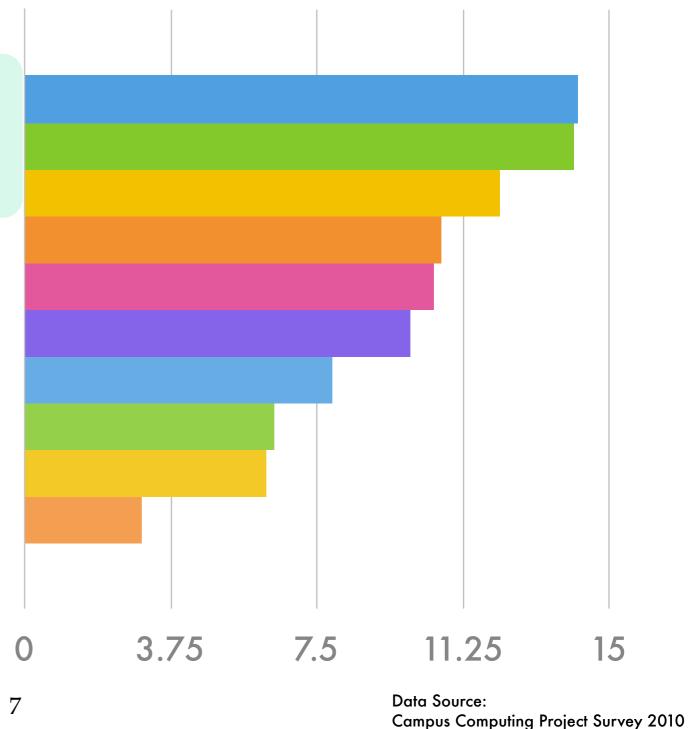
Data Source:

Horizon Report: 2012 Higher Education Edition

## 学内IT 関連でもっとも重要な問題点は?

スキルを持ったスタッフや、変化が激しいIT環境の変化に対応していくコストが運営面での大きな課題となっている。

スキルを有したスタッフの雇用、確保古くなったハード、ソフトウェアの交換費用 IT環境の統合的教育 ネットワーク、データ保全 適切なユーザーサポートの提供 オンライン、遠隔教育の提供 ERP システムアップグレード、交換 キャンパスネットワークアップグレード クラウドコンピューティング モバイルコンピューティング

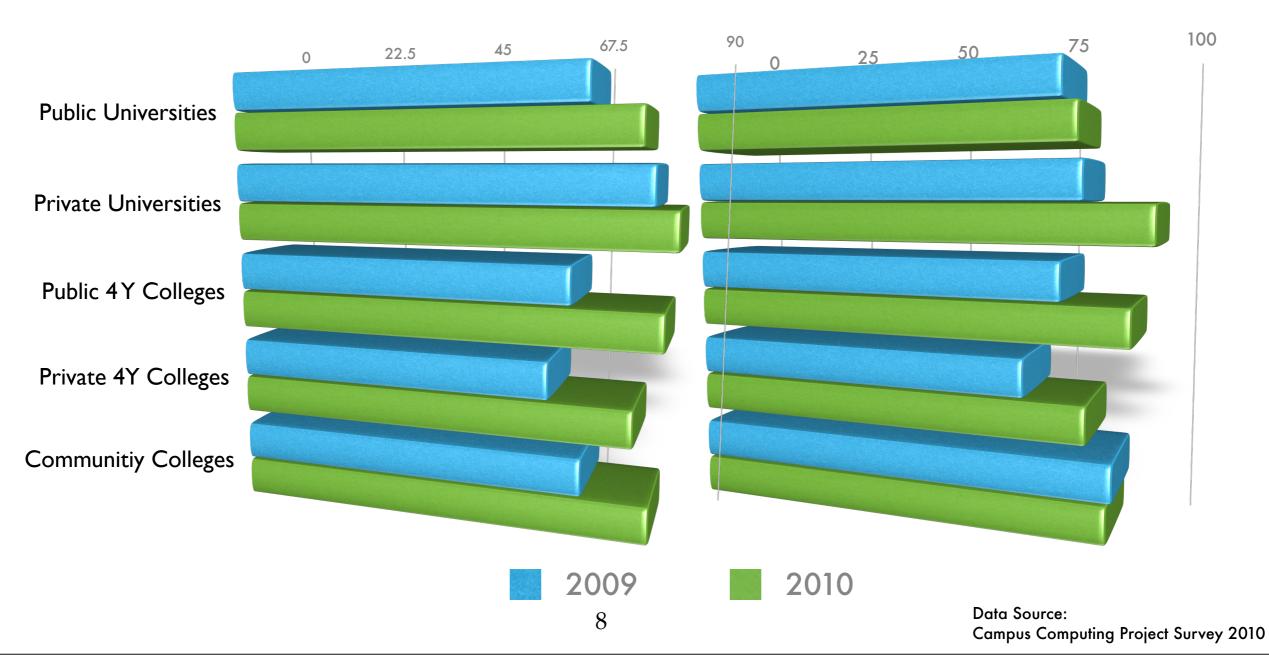


## e-Reader とe-Bookの今後

学生が求めやすく、経済的な教科書のe-Book化が進む。Apple, Google社の管理するデジタルコンテンツが教育の現場に入り込んでくる。



5年間いないにe-Bookが重要になると思う



## LMS/CMS導入率

この10年でLMS/CMS導入率は3倍に伸び、調査対象の半数を超えている。 このトレンドは今後も続く傾向にある。

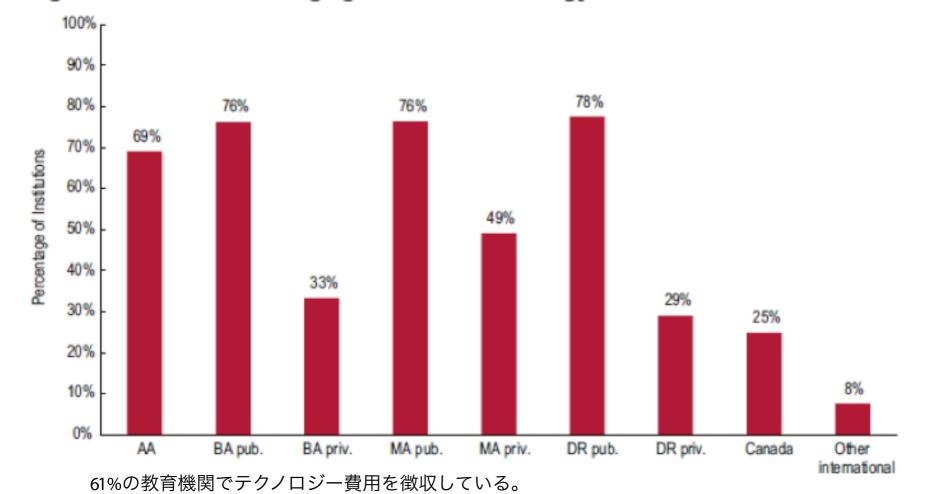
Sector	2000	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010
Public Universities	18%	23%	32%	38%	42%	49%	53%	55%	55%	57%	61%
Private Universities	19%	25%	32%	39%	47%	52%	55%	56%	58%	60%	54%
Public 4 Y Colleges	16%	22%	28%	33%	42%	49%	50%	51%	55%	57%	58%
Private 4Y Colleges	13%	21%	28%	37%	42%	47%	48%	51%	53%	56%	61%
Community Colleges	12%	17%	18%	23%	31%	33%	32%	39%	48%	49%	<b>52</b> %

## 学費: online vs. on-campus

33%の学校は何らかの特別な費用をe-Learningに課している 25%の学校は特別なIT費用をe-Learning を受講している学生に課している。 17%は特別カリキュラム費を課しいてる。

#### 2011 Core Data Service Report

Figure 18. Institutions Charging a Student Technology Fee



#### Campus Survey 2010

学費: e-Learning はキャンパス受 講より高い?	Ratio		
低い	10		
高い	22		
同じ	68		

Data Source: Campus survey 2010 Educase: 2011 Core Data Service Report

私立 36%

公立 61%

## OnLine vs On-Campus Curriculum Comparison

殆どの大学担当者はオンライン、キャンパスプログラムでは違いがないと見ている。

Sector	<b>Better on Campus</b>	<b>Both the Same</b>	Better on Online
Quality of the Faculty	3%	90%	7%
Faculty prep to use tech resources	4%	29%	67%
Faculty use of tech resources	3%	24%	73%
Student support services	31%	55%	14%
Technology support	8%	68%	24%
Student access to course they need	30%	50%	20%
Course completion	31%	57%	12%
Student retention(program/ degrees)	33%	59%	8%
Overall student Learning Experiences	8%	79%	13%
Student Academic Outcomes	7%	82%	11%
Employer Acceptance of Credentials	8%	90%	2%

11

## 米国大学の仕組みとe-Learning

#### **US** Accreditation

米国に置ける大学の認定は地域と国とに分かれている。重要性を秘める認定は国も行う。 Accreditationの中でも、Tier制で大学がランク付けされ、実質Tier1が重視される傾向。 2000年後半からaccreditされていないオンライン大学が乱立、問題視され、2012/2月にC-RAC(Council of Regional Accrediting Commissionsにオンラインで学位提供に関するガイドラインが設定される。

Regional Accreditation Agencies

Middle States
New England
North Central
NorthWest
Southern
Western

**National Accreditation Agencies** 

ABET-CAC Computer Science Program

**ABET Engineering Program** 

**LCME Medical Institution** 

ACS Chemistry Degree

### アカデミックプログラム

## Degree Completion program

- Associate, Bachelor, Master and Doctorate
  - 入学するプロセスはキャンパス、オンライン共に共通
  - Master programにはGMAT,GREまたはその他のアセスメントがある。
  - Full time 12単位 / オンライン(e環境) 6 8 単位/Semester
  - Core カリキュラムとElective カリキュラム、Master thesis 等

## Professional Certificate Program

- コース自体はほぼMaster programと共有。
- Certificate 取得には必要最低限のUnit取得が必須

#### Offered CLEP for Under Grad

個人で学習しクラスで授業を受けなくても単位が取得できるシステムがCLEP 1500以上あるテストセンターで受ける事ができ、2900以上の大学で認定されている。

- Business
  - Financial Accounting
  - Business Law
  - Information System
  - Principle of Management
  - Principle of Marketing
- Composition and Literature
  - American
     Literature
  - Analyzing and interpreting Literature
  - college composition
  - college composition Modular

- English
   Literature
- Humanities
- Foreign Languages
  - French
  - GermanSpanish
- History and
  Social Sciences
  - American
     Government
  - Educational Psychology
  - History of US
    - 1
  - History of US
  - Human Growth and Developmen

- Principle of Macroecono
  - mics
- Principle of Microecono mics
- Intro Psychology
- Social
  Science and
  History
- Intro
  - Sociology
- Western
  Civilization 1
- WesternCivilization 2
- Science and
  - Math
  - Biology
  - Calculus Chemistry

- College Algebra
- College Mathematics
- Precalculus
- Natural Sciences

15 ollege Level Exam Program

## E-Learning Fact

- e-環境で学位を提供する場合は下記モジュールを 使った効率的かつ包括的なシステム構築がKEY!
  - Learning Management System (LMS)
  - Content Management System(LCMS)
  - Computer-Aided Assessment (e-Assessment)
- CalPoly, State UC, Boston Univ.などのAccredited 大学 が学位を提供している反面 Non Accredited 大学も この分野に進出している。

## Boston Universityにおける実用例 Master Level Course

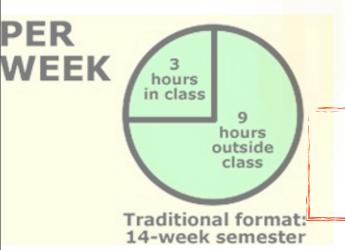


## e-Learning(online)前提条件

学位取得の為のプログラムであるので、入学の基準は基本、キャンパス、オンライン共に同じ。(レファレンスレター、成績証明、願書、GMAT,GRE、その他学力測定テスト等)

- System Expectation
  - Web Access / Browser
  - レクチャに出席, 録画を見れる環境
  - WebCam, Microphone
  - 必要なAppletのインストール

- Functional Expectation
  - 書く事に対する抵抗が無い事
    - e-mail
    - ・ ディスカッションボード
    - ・ディベート
  - 自己規律がしっかりしている事
    - 時間管理、ポータルへのアクセス、 宿題提出等
    - ベーシックコンピュータスキル



最低週25時間の学習時間の確保 (Traditional = 168 clock hour) 1セメスターに 2 クラス 8 credits取得可能 = 14週

## 授業が始まるまえに

アドミンより、全学生 へ授業日程、 教科書の購入、ソフトウェアのインストール、テクニカル環境での問題点について授業の 2 週間程前に事前連絡がはいる。

## Faculty

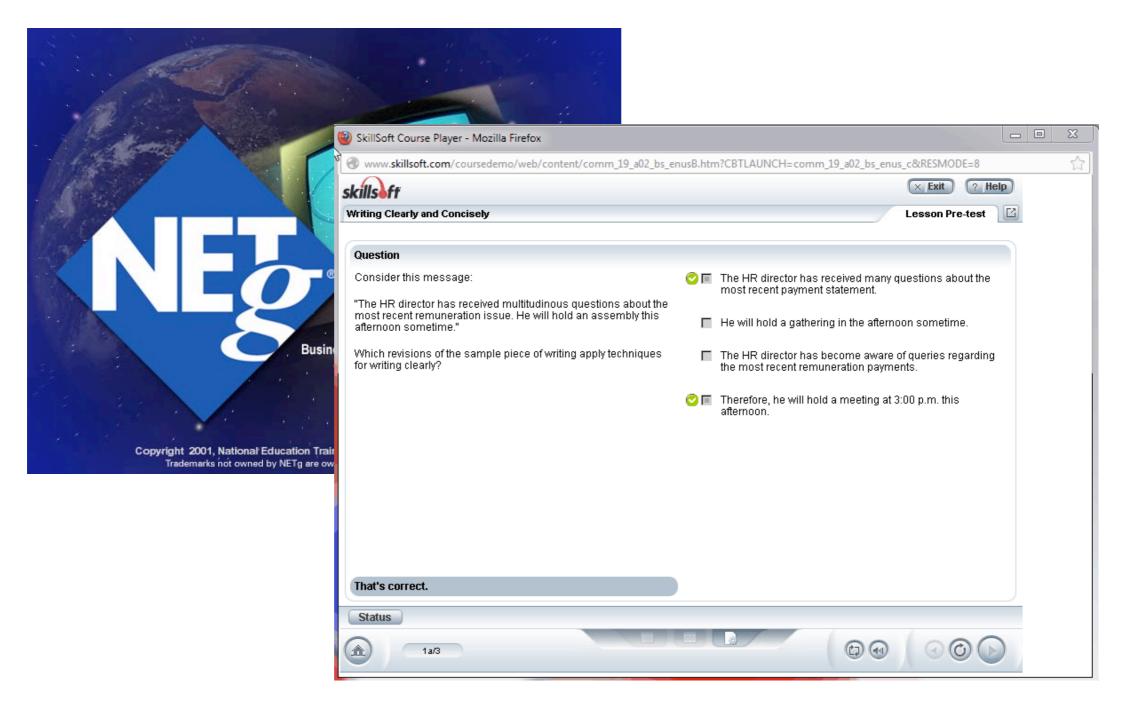
- コンピュータシステム環境の確認
- CMS登録情報の確認
- e-Learning モジュール
  - LMSシステムの把握(初回)
- 授業内容、運営構成、提出物、グレーディングルービック等の確認。
- テレカンファレンス

## Student

- コンピュータシステム環境の確認
- ・ e-Learning モジュール
  - LMSシステムの把握(最初のクラスの場合)
- 開始2週間前のAdminからの事前連絡
  - シラバスの確認
  - ・ 教科書、教材の購入、ダウンロード

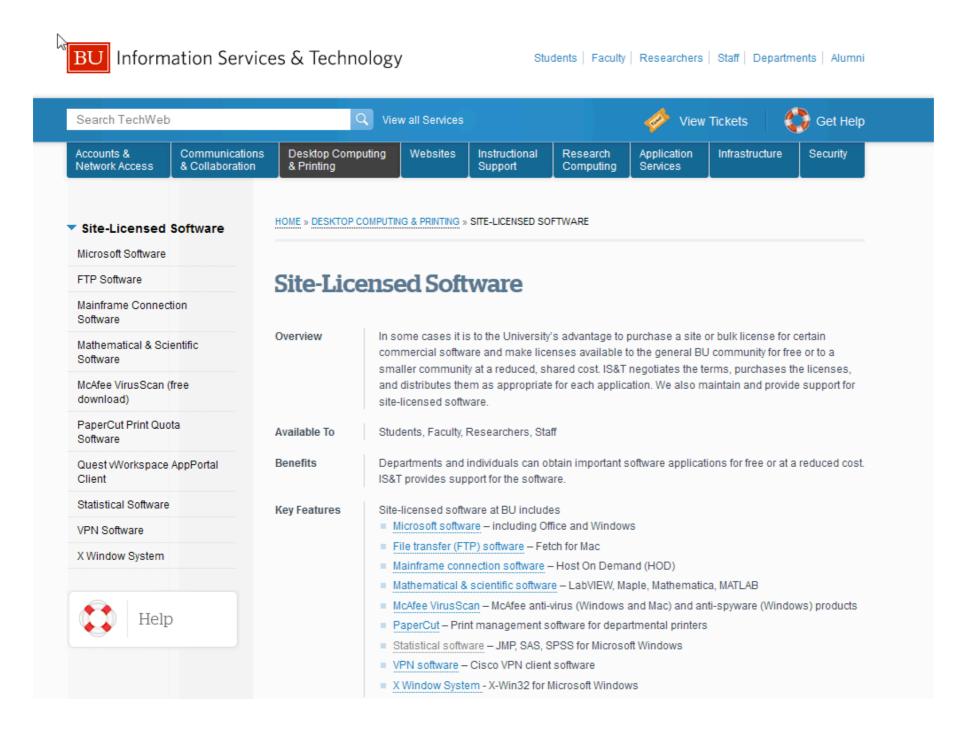
## 授業が始まるまえに

#### LMSやCMSの理解を深める為に役立つのが CBTs



#### **IS&T Support**

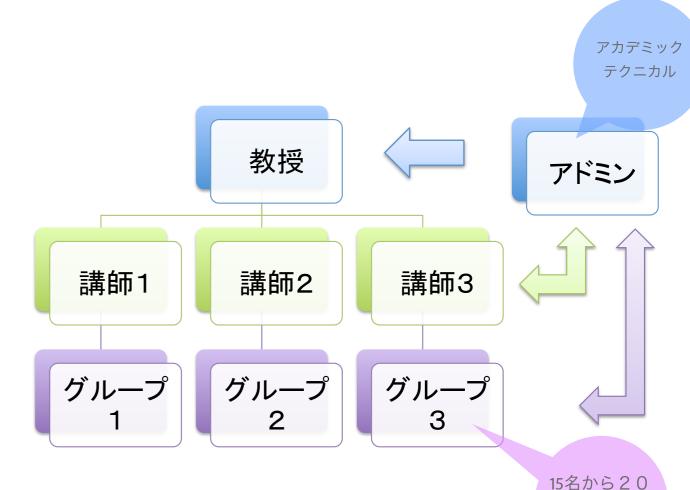
学生、教員に必要なソフトウェア、e-learning、トレーニングなどの仕組みはIS&Tにより、 サポートされている。



#### シラバスと授業構成

- Course Description
  - コースのオバービュー
    - ・ テキストまたはpodcast
- Outline
  - ・コースモジュール
  - 教授、インストラクターのBio,コンタクト情報
  - 教科本、コースで読む、デジタルコンテンツのリンク
  - ディスカッション、宿題、テストの 期限
  - ネチケットについて
  - 役割について
  - 期末テスト、提出物について
  - リファレンス、サイテーションのガイド
  - Grading
  - アカデミック日程について
  - テクニカルサポート情報

e-learning 授業構成



名程度

- •毎週1回のクラスカンファレンス
- •毎週1回のFaculty カンファレンス

22

## Weekly Deliverable

#### Discussion:

Discussion Boardはグループ全体とのコミュニケーションをとる役割と、グループディスカッションを行う役割がある。Facultyには別途、Faculty用情報共有のスレッドが用意される。

#### Weekly Assessment:

Quiz(小テスト)に関しては、スケジュール開示、テストを時間縛りで受ける仕組みになっており、グレーディングに関してはケースにもよるが2日程度でリリースする。

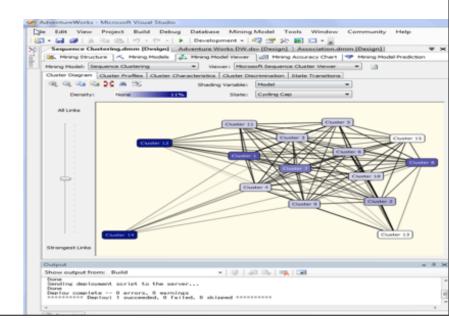
#### Weekly Assignment:

講座によりRequirementが異なる。

多くは7週間を通した積み上げたプロジェクト形式 (PDCAモデル又はSDLCモデル)

Font 12,400 word ページ毎、10ページが基本の論文形式。

Softwareを使ったdiagram ,スクリプト、クエリ、レポート等。 数式を使った演算など。



## Quantitative Methods for Information Systems (宿題、ディスカッション例)

数学、統計などに必要な数式などはMicrosoft Equation Editorなどが使用される。

Find E(X), Var(X),  $\sigma(X)$  if a random variable X is given by its density

function f(x), such that

$$f(x) = 0$$
, if  $x \le 0$   
 $f(x) = 2x$ , if  $0 < x \le 1$   
 $f(x) = 0$ , if  $x > 1$ 

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx = \int_{0}^{1} x \cdot 2x dx = \int_{0}^{1} 2x^{2} dx = 2 \int_{0}^{1} x^{2} dx = 2 \times \frac{x^{3}}{3} \Big|_{0}^{1} = 2(\frac{1^{3}}{3} - \frac{0^{3}}{3}) = \frac{2}{3}$$

$$Var(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x^{2} f(x) dx - E^{2}(X) = \int_{0}^{1} x^{2} \cdot 2x dx - \frac{4}{9} = \int_{0}^{1} 2x^{3} dx - \frac{4}{9} = 2 \times \frac{x^{4}}{4} \Big|_{0}^{1} - \frac{4}{9} = \frac{1}{2} - \frac{4}{9} = \frac{1}{18}$$

$$\sigma(X) = \sqrt{Var(X)} = \sqrt{\frac{1}{18}} \approx .235$$

カリキュラムで学習している統計が身近にある実例をディスカッションで共有。

Topic: Discussion 1 Date: March 12, 2011 3:46 PM

Subject: Re:one-to-one functions example Author:

With databases, it all depends on the atomicity of the data. Zip codes by themselves are not unique enough to create a 1-to-1 relationship. However a zip code with the 4 number suffix might create a stronger relationship to get closer to a 1-to-1 relationship.

As many have you stated, an ID # (Employee, Student or SSN) can be used to establish a 1to-1 relationship in a database. However databases, make their money correlating 1-tomany relationships.

## Final Assignment & Exam

#### Final Assignment:

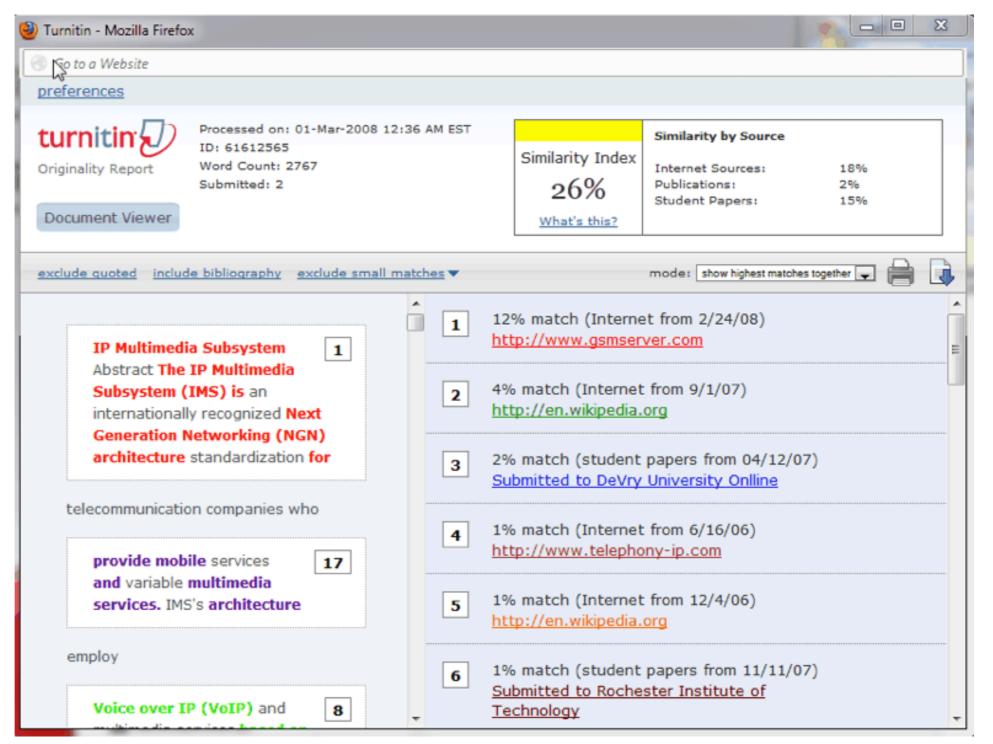
- 講師に承認されたトピックでの論文
  - 10~15ページの論文
- 7週間を通じて、積み上げたプロジェクト。
  - 各自がクラスのはじめに設定、教員にValidateされたケーススタディー。
  - (例:20ページのプレゼンテーションと10~15ページの論文)

#### Final Exam:

- Quiz形式の場合はWeekly assessmentと同形式、問題数は100程度又は文章題式。
- Proctor形式なので、テストポータルはLMS上に有るが、テストを受けるには Proctor siteの管理人が本人確認後、事前に渡されているパスワードでロックを解 除し、テストを受けさせる仕組み。

### Anti plagiarism

宿題、提出物に関してのコピー&ペーストの罪は重く、クラスが始まる前、毎週のモジュールの中でも常にリマインドする。



## **Grading Rubric**

適切かつargueできない成績付け。

#### Discussion

- participation
- community
- Content
- Reflection and Synthesis

### Assignment & Final Deliverable

- Thoroughness & Coverage
- Depth, Understanding & Insight
- Relevance & Significance
- Persuasiveness & Clarity
- Creativity & Innovativeness
- Utilization of Source Materials

#### Final Exam

 Score or Assignment rubric

# Any Questions?